

HomeNos Project manager (2.xx)

Dieses Tool ist für die Verwendung mit HomeNos-Versionen 13 und höher vorgesehen und gibt Ihnen die Möglichkeit, Ihre Projekte einfach zu handhaben.

1. Programmeinstellungen



Durch Klicken auf die Schaltfläche Einstellungen können Sie die allgemeinen Programmeinstellungen ändern.



Sprache	Bevorzugte Programmsprache (Englisch, Deutsch, Französisch, Spanisch)
Zuletzt verwendete HomeNos-Version merken	Wenn ausgewählt, wird die zuletzt verwendete HomeNos-Version bei einem neuen Programmstart verwendet
Hinweise verwenden	Schaltet Hinweise ein/aus
Das Ende des Programms bestätigen	Wahl zwischen Warnung/keine Warnung zum Beenden des Programms
Vorzuschlagender Projektsicherungsordner	Voreingestellter Backup-Ordner zum Erstellen von Backups

2. Programmschnittstelle

Nach dem Start des Tools sehen Sie das Hauptprogramm mit einem Abschnitt zur Auswahl einer der verfügbaren HomeNos-Versionen :



Es gibt auch 5 Tabs mit jeweils einer bestimmten Funktion :

Kopieren	Um ein Projekt zu kopieren
Umbenennen	Um ein Projekt umzubenennen
Sicherung	Zum Sichern eines Projekts in eine ZIP-Datei
Löschen	Um ein Projekt zu löschen (und in den Papierkorb zu verschieben)
Säubern	Zum Suchen nach .bak-Dateien im ausgewählten HomeNos-Ordner und zum Löschen dieser Dateien, falls gewünscht

Verfügbare allgemeine Schaltflächen :



Öffnet das Einstellungsfenster



Öffnet ein Fenster mit Informationen zum Programm



Öffnet das Handbuch, wenn kein Handbuch verfügbar ist, wird die Schaltfläche ausgeblendet



Beendet das Programm, wenn Bestätigung in den Einstellungen ausgewählt ist, wird zuerst ein Warnfenster angezeigt

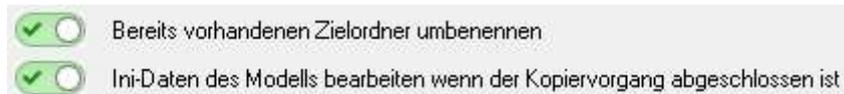
3. Ein Projekt kopieren

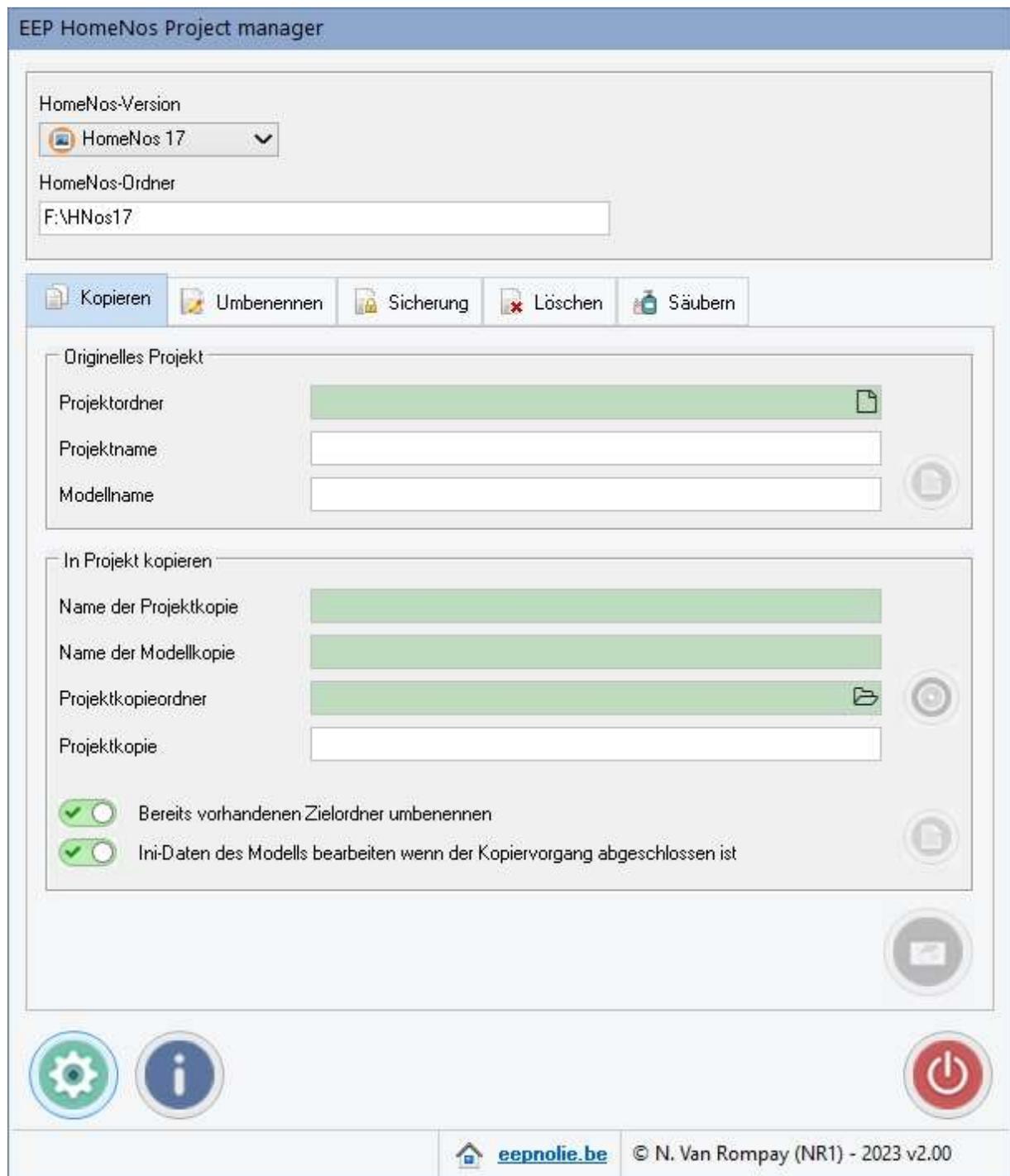
Der erste Tab ist zum Erstellen einer Kopie eines Projekts vorgesehen. Die Teile dieser Tab sind :

- ein Abschnitt in dem Sie das zu duplizierende Projekt auswählen können
- einen Abschnitt in dem Sie den Namen der Projektkopie und den Modellnamen bearbeiten können

Außerdem sind zwei Schieberegler verfügbar :

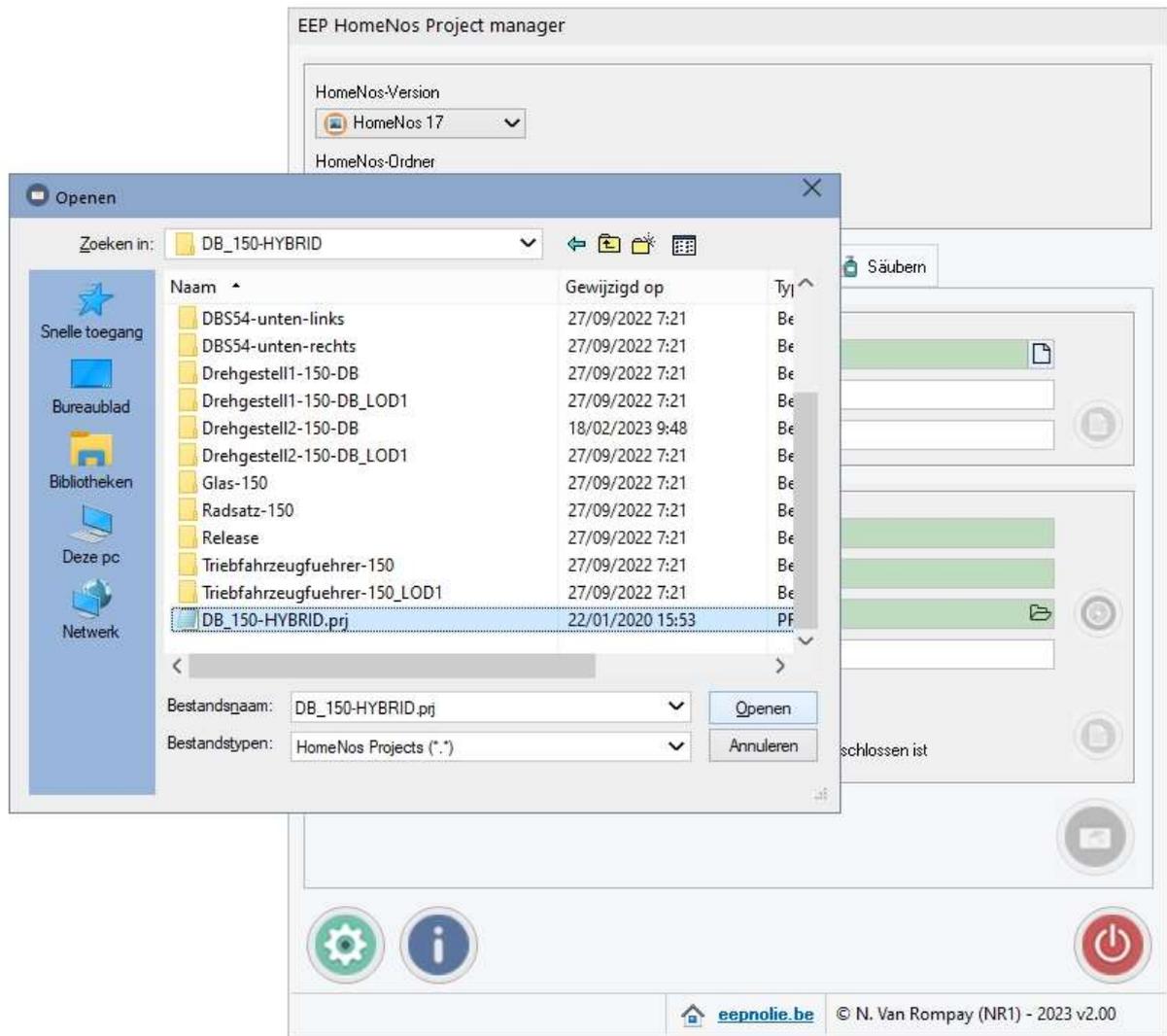
- ein Schieberegler zum Auswählen ob ein bereits vorhandener Zielordner umbenannt oder überschrieben werden soll, Standard ist Umbenennen
- ein Schieberegler der nach dem Kopieren des Projekts das Öffnen eines Bearbeitungsfensters für die Modell-Ini-Datei aufruft





Um eine Kopie eines Projekts zu erstellen, wählen Sie zunächst das zu kopierende Projekt aus, indem Sie auf die kleine Schaltfläche  klicken

Wählen Sie nun einen Projektordner und dann den Projektnamen (immer .prj) aus :



Die Projektabschnitte sind nun mit den notwendigen Daten gefüllt :

Originelles Projekt	
Projektordner	DB_150-HYBRID
Projektname	F:\HNos17\Projects\Rollmaterial\Lokomotiven\DB_150-HYBRID
Modellname	DB_150-HYBRID_Test

In Projekt kopieren	
Name der Projektkopie	DB_150-HYBRID_copy
Name der Modellkopie	DB_150-HYBRID_Test_copy
Projektkopieordner	F:\HNos17\Projects
Projektkopie	F:\HNos17\Projects\DB_150-HYBRID_copy

Bereits vorhandenen Zielordner umbenennen

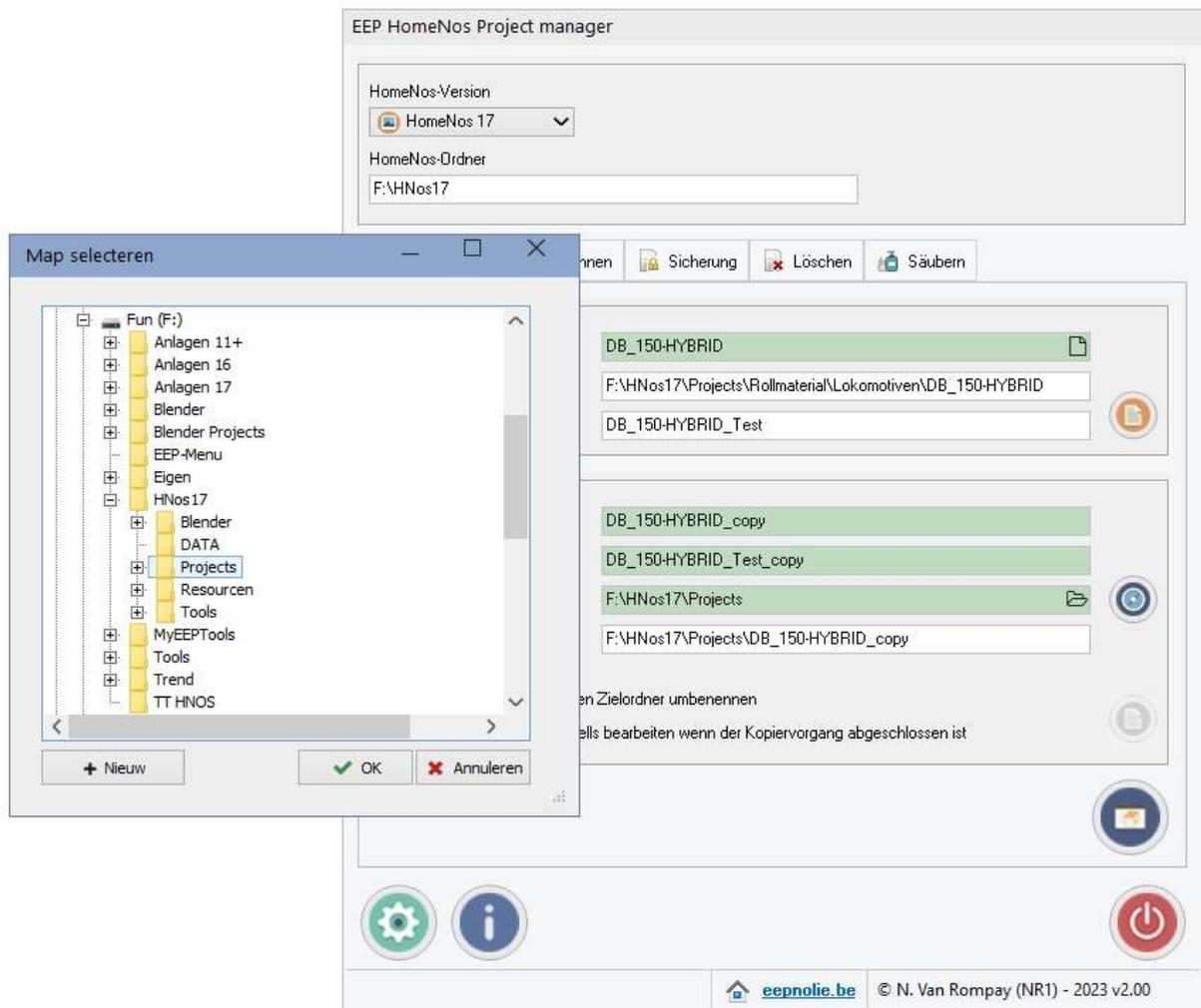
Ini-Daten des Modells bearbeiten wenn der Kopiervorgang abgeschlossen ist

Die grünen Felder sind editierbar, Sie können den Namen der Projektkopie und den Namen der Modellkopie ändern, standardmäßig wird die Erweiterung `_copy` hinzugefügt.

Eine Schaltfläche zum Bearbeiten der ursprünglichen Modell-Ini-Datei ist jetzt verfügbar. Wenn Sie einige Dinge in dieser Datei ändern müssen, können Sie dies tun bevor Sie eine Kopie erstellen.

Wenn Sie das kopierte Projekt in einem anderen Ordner als dem HomeNos-Projektordner ablegen möchten, klicken Sie einfach auf die Ordnerschaltfläche  im Feld "Projektkopieordner".

Daraufhin wird ein Dialog geöffnet, um die Auswahl zu treffen oder sogar einen neuen Zielordner hinzuzufügen :



Zusätzliche Tasten und Funktionen :



Mit dieser Schaltfläche können Sie den Namen des übergeordneten Projektordners direkt in den Projektkopieordner kopieren. Dies ist nützlich, wenn Unterordner im HomeNos-Projektordner verwendet werden.



Ein Linksklick mit der Maus auf das Feld "Projektkopie" öffnet ein Fenster, in dem der Pfad der Projektkopie angezeigt wird. Dies ist nützlich, wenn der Pfad zu lang ist, um im Feld angezeigt zu werden.



Schließlich ist auch die Schaltfläche zum Erstellen einer Kopie verfügbar.



Durch Klicken auf diese Schaltfläche wird die Projektkopie erstellt.



Wenn Sie also auf diese Schaltfläche klicken, wird das Projekt kopiert. Wenn die Option *"Ini-Daten des Modells bearbeiten wenn der Kopiervorgang abgeschlossen ist"* ausgewählt ist, öffnet sich ein Fenster mit dem Text der Ini-Datei, sodass Sie diese Datei bearbeiten können :

Infile-editor - Dateikopie

Name_ENG	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Name_GER	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Name_FRA	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Name_POL	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Icon	<input type="text" value="🚂 33"/>	
Generation	<input type="text" value="4"/>	
Deployment_Start	<input type="text" value="1963"/>	
Deployment_End	<input type="text" value="1973"/>	
Country	<input type="text" value="D"/>	
Creator_Model	<input type="text" value="OTHERS"/>	
Creator_Original	<input type="text" value="SK2"/>	
Description_ENG	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Description_GER	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Description_FRA	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	
Description_POL	<input type="text" value="DB_150-HYBRID_Test"/>	

Zusätzliche Zeilen

MovAxis9_ENG	= "Current Collector 1"
MovAxis9_GER	= "Stromabnehmer 1"
MovAxis9_FRA	= "Collecteur de courant 1"
MovAxis9_POL	= "Pantograf 1"
MovAxis14_ENG	= "Current Collector 2"
MovAxis14_GER	= "Stromabnehmer 2"
MovAxis14_FRA	= "Collecteur de courant 2"
MovAxis14_POL	= "Pantograf 2"

MovAxis zum Editor hinzufügen (Nummer 00 sollte geändert werden)

Schriftgröße: (8 <> 16)

Schriftart: AbCdEfGhIj

Bei Bedarf können Schriftgröße und Schriftstil zur einfacheren Bearbeitung geändert werden.

Verfügbare Editor-Schaltflächen :

- Übersetze aus dem Englischen in die anderen Sprachen
- Übersetze aus dem Deutschen in die anderen Sprachen
- Kopiere die Namensfelder in die Beschreibungen
- Die Beschreibungsfelder löschen
- Text über MovAxis zum Editor hinzufügen (00 sollte danach mit der richtigen Achsnummer geändert werden)

Other available window buttons :



Bestätigen Sie die Änderungen und speichern Sie die Datei



Verwerfen Sie die Änderungen und speichern Sie die Datei nicht

Wenn Sie die Ini-Dateien nach dem Schließen des Fensters erneut bearbeiten müssen, kann der Editor durch Klicken auf diese kleine Schaltfläche erneut geöffnet werden (Original oder Kopie).



Wichtig : Einige Zeichen sind im Projekt- und Modellnamen nicht zulässig. Sie werden gewarnt, wenn unzulässige Zeichen verwendet werden :



Die Projektabschnitte sind nun mit den notwendigen Daten gefüllt :

Originelles Projekt	
Projektname	DB_150-HYBRID_copy
Projektordner	F:\HNos17\Projects\DB_150-HYBRID_copy
Modellname	DB_150-HYBRID_Test_copy
In Projekt umbenennen	
Das Projekt wird umbenannt in	DB_150-HYBRID_copy_rename

Ändern Sie gegebenenfalls den vorgeschlagenen neuen Projektnamen.



Durch Klicken auf diese Schaltfläche wird das Projekt umbenannt.



Wichtig : Einige Zeichen sind im Projektnamen nicht zulässig. Sie werden gewarnt, wenn unzulässige Zeichen verwendet werden :



Nach dem Umbenennen werden die Felder gelöscht.

5. Ein projekt sichern

Der dritte Tab ist zum Erstellen eines Backups eines bestehenden Projekts in eine ZIP-Datei vorgesehen. Die Teile dieser Tab sind :

- einen Abschnitt, in dem Sie das zu sichernde Projekt auswählen können
- ein Abschnitt, in dem Sie den vorgeschlagenen Sicherungsordner ändern können (wie in den Einstellungen festgelegt)

Um das Projekt auszuwählen gehen Sie genauso vor wie oben beim Kopieren/Umbenennen beschrieben.

Die Projektabschnitte sind nun mit den notwendigen Daten gefüllt :

Originelles Projekt	
Projektname	DB_150-HYBRID_copy 
Projektordner	F:\HNos17\Projects\DB_150-HYBRID_copy
Projekt sichern	
Das Projekt wird gesichert in	C:\Tmp 

Ändern Sie gegebenenfalls den vorgeschlagenen Sicherungsordner.



Durch Klicken auf diese Schaltfläche wird das Projekt in einer ZIP-Datei gesichert.



Wichtig : Einige Zeichen sind im Namen des Sicherungsordners nicht zulässig. Sie werden gewarnt, wenn unzulässige Zeichen verwendet werden :



6. Ein projekt löschen

Der vierte Tab ist zum Löschen eines bestehenden Projekts in den Papierkorb gedacht. Der einzige Teil dieser Tab ist :

- ein Abschnitt, in dem Sie das zu löschende Projekt auswählen können

Um das Projekt auszuwählen gehen Sie genauso vor wie oben in den Kopier-/Umbenennungs-/Sicherungsverfahren beschrieben.

Der Projektbereich ist nun mit den notwendigen Daten gefüllt :

Projekt	
Projektname	DB_150-HYBRID_copy_rename 
Projektordner	F:\HNos17\Projects\DB_150-HYBRID_copy_rename

Bevor das Projekt gelöscht werden kann muss ein Schieberegler gesetzt werden um den Löschvorgang zu bestätigen und die Schaltfläche zu aktivieren :



Durch Klicken auf diese Schaltfläche wird das Projekt gelöscht und in den Papierkorb verschoben.



Nach dem Löschen werden die Felder gelöscht.

Dateien können mit den Schaltflächen oder durch Klicken auf eine Zeile in der Dateiliste ausgewählt/abgewählt werden.



Durch Klicken auf diese Schaltfläche werden die ausgewählten Dateien gelöscht und in den Papierkorb verschoben.



Nach dem Löschen der ausgewählten Dateien wird die Dateiliste aktualisiert.

Haftungsausschluss

Diese Software ist urheberrechtlich geschützt. Dieser Hinweis zu Urheberrecht und Haftungsausschluss schützt den Softwareautor vor jeglicher Haftung, die sich aus der Verwendung der Software ergeben kann, auch wenn diese entfernt ist. Dementsprechend gilt die Verwendung dieses Hinweises insbesondere für Software, die zur Verwendung außerhalb des Autors bereitgestellt wird, und schließt Software ein, die als "Freeware" oder Open Source über Computernetzwerke vertrieben wird.

Bei Software, die mit Quellcode vertrieben wird, sollte der Hinweis auf Copyright und Haftungsausschluss in jede Datei eingebettet werden. Bei Software, die auf physischen Datenträgern (z. B. CD-ROM) vertrieben wird, sollte der Hinweis zu Urheberrecht und Haftungsausschluss auf einem externen Etikett (sowie in einem beliebigen Quellcode) abgedruckt sein. Bei Software-Binärcode, der über ein Netzwerk verteilt wird, sollte der Copyright-Hinweis in eine "readme.txt" -Datei eingebettet sein, die zusammen mit der Software gesendet wird.

Copyright ©2023 by N. Van Rompay (NR1)